

„Komm, wir programmieren einen Roboter!“ – Digitale Lernangebote für Hortkinder schaffen

Spätestens seit der langen Zeit des Home-Schoolings wird das Arbeiten mit digitalen Hilfsmitteln für Schüler*innen immer mehr zu einer Alltagskompetenz. In den Grundschulen werden immer öfter Lerninhalte digital aufbereitet und unterstützt. Das Programmieren an sich bietet zusätzlich noch die Möglichkeit, strukturiertes Arbeiten zu lernen – eine Fähigkeit, die auch in anderen Fachbereichen eine große Hilfe sein kann.

Warum sollte der Hort diese Möglichkeiten des kreativen Auslebens nicht auch nutzen?

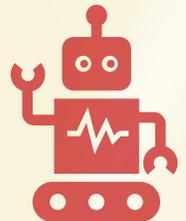
Die größte Hemmung hierbei ist bei Lehrkräften wie Erziehern der Gedanke, man beherrsche die Technik nicht. Dabei gibt es Angebote über einfache Apps oder auch programmierbare Roboter, die den Kindern ein kreatives, digitales Arbeiten und Erforschen ermöglichen. Dadurch, dass diese Hilfsmittel teilweise für jüngere Kinder ab 5 Jahren konzipiert wurden, ist auch die Bedienung für Erwachsene sehr einfach.

Lernen Sie handlungsorientiert und durch eigenes Ausprobieren in diesem Workshop wie Kinder erst analog das Programmieren verstehen und dann innerhalb von kurzer Zeit selbst einen Song mixen, Bilder am Tablet malen, einen kurzen Zeichentrickfilm oder sogar einen kleinen Roboter programmieren.

Erfahren Sie zusätzlich, welche technische Ausstattung Sie benötigen und wie Sie die Geräte der Kinder immer im Blick haben.

Inhalte:

- > Grundlagen des digitalen Lernens
- > Grundlagen des Programmierens
- > Beispiele für digitale Hilfsmittel
- > Praktische Anwendung im Hort



Im Rahmen dieser Veranstaltung werden gezielt **Kompetenzen** vermittelt, sodass Sie Verständnis für digitale Lernangebote und die Grundlagen der Informationstechnologie erhalten. Dabei erhalten Sie praktischen Anregungen und erhalten die Möglichkeit sich selbst auszuprobieren und sich mit digitalen Lernangeboten vertraut zu machen.

Über den Referenten:

Lukas Gosoge, Jahrgang 1988, ist Lehrer und Systembetreuer an der Martingrundschole in Bamberg sowie Mitglied des Referentennetzwerks „Digitale Bildung Oberfranken“. Neben der Einbindung digitaler Hilfsmittel in seinem Unterricht, führt er in seiner AG „Digitales Gestalten“ kreative Projekte rund um die neuen Medien durch und wird immer wieder von den vielfältigen Ergebnissen der Kinder überrascht.

Veranstalter:	Ressourcenwerkstatt Bamberg
Referent/in:	Lukas Gosoge, Lehrer und Systembetreuer an der Martingrundschole in Bamberg
Veranstaltungsort:	Martinschole Bamberg/Digitales Lernlabor (Raum 007), Hinterer Graben 1, 96047 Bamberg
Termin:	Freitag, 27.10.2023 von 13.30 Uhr bis 16:30 Uhr
Kosten:	60,00 € inkl. Seminarunterlagen.

